

# REGLAMENTO BÁSICO DE JUEGO



**FUTRING®**  
FUTBOL ENTERTAINMENT

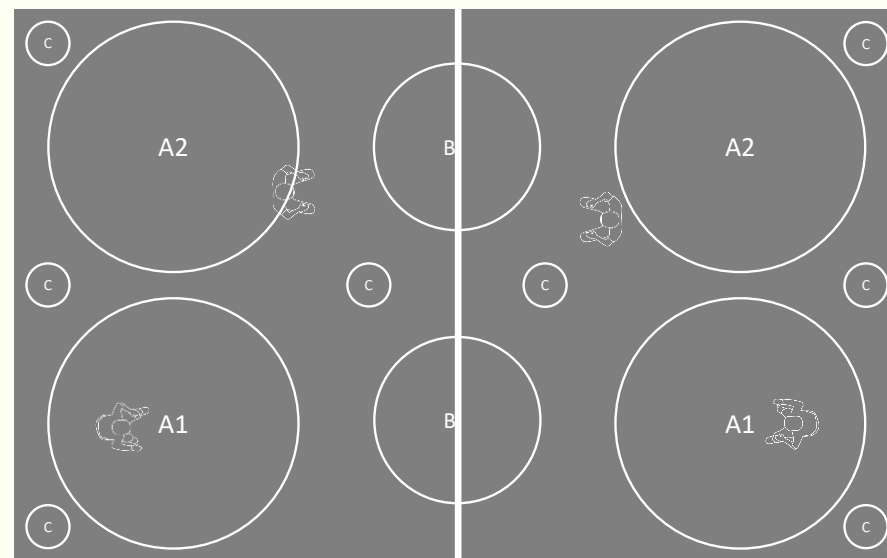
REGLAMENTO  
BÁSICO



REGLAMENTO  
COMPLETO



## EL CAMPO



BALÓN  
OFICIAL

## PUNTUACIÓN

6 Puntos = 1 Juego      6 Juegos = Set      Mejor de X Sets impares (1, 3, 5) = Partido

## PUNTUACIÓN DOBLE

Se ganan 2 puntos cuando se ha ganado la jugada y previamente durante el ataque, el balón tocó en algún momento una zona C del campo contrario (círculo pequeño)

## SERVICIO Y SAQUE

El saque, con 2 oportunidades de ser bien ejecutado, botará dentro de la zona A antes de golpearse, y debe llegar al círculo A frontal: de A1 a A1, y A2 a A2. Antes de llegar al área de destino puede rebotar las paredes que quiera en uno y otro campo

## RED (ALTURA POR CATEGORÍAS)

50 cm - Iniciación      70 cm – Aficionado      90 cm - Maestro

## NET (RED)

Cuando el balón en el saque toca la red y en su caída toca la zona A correcta. Repite

## Nº DE TOQUES MÁXIMO POR EQUIPO Y CATEGORÍA

Hasta 4 toques en Iniciación      Hasta 3 toques en Aficionado y Maestro

## PRIMER TOQUE DESDE ZONA B

Se puede pasar al primer toque, estando en cualquier Zona B o cayendo después del golpeo. En Iniciación se puede pasar desde cualquier lugar del campo

## DEVOLUCIÓN DEL BALÓN

Superando la red y tocando el campo, sin tocar las paredes contrarias  
En juego, ninguna parte del cuerpo puede rebasar la red e invadir el campo contrario

## GOLPE NEUTRO

Es un toque que no cuenta tras venir de un bloqueo en la red, o contra un elemento estructural del campo. El juego continúa

## ACCIONES PERMITIDAS EN CATEGORÍA INICIACIÓN, OPCIONALES EN AFICIONADO

### DOBLE TOQUE

Toca suelo > pared > suelo > jugador

### BOTE EXTRA

La pelota puede botar 2 veces seguidas antes de pasarla de campo

### RETOQUE

El balón puede ser tocado dos veces seguidas por el mismo jugador en una acción de defensa, nunca de ataque

### MANO EXTRA

Se puede tocar el balón con las extremidades superiores en una acción de defensa, nunca de ataque